



# WORKSHOP

## Neptune DXP - Developer Bootcamp

### AGENDA

- Grundlagen der Neptune DX Platform
  - Welche Komponenten beinhaltet die Neptune DXP?
  - Wie kann ich diese einsetzen?
- Einführung in den Neptune Application Designer
  - CSS, HTML, JavaScript, Data Flow, Versions Management
- Einführung in das Offline Framework
  - Wie wird offline Fähigkeit realisiert?
  - IndexedDB, WebSQL, localStorage und sap.n.Database
  - Unterschiede der verschiedenen offline Varianten
- Grundlagen der Neptune Programmierung
- Praxisübung - Offline Applikation
  - Erstellen der ersten Neptune Applikation
  - Einbinden von offline Funktionalitäten
- Einführung in Adobe Phonegap Build Services
  - Was sind Adobe Phonegap Build Services?
  - Wie funktionieren Phonegap Build Services?
  - Interaktion der Neptune DX Platform mit den Adobe Phonegap Build Services
- Grundlagen nativer Funktionen mit Adobe Phonegap
  - Möglichkeiten zum Erweitern der hybriden Applikationen um native Funktionen
- Praxisübung - Plugins
  - Einbinden von Plugins
  - Erweitern der Applikation um native Funktionen
- Paketieren und Verteilen der Applikation auf mobile Endgeräte
- Fragen und Antworten

### ANMELDUNG



### ALLGEMEINE SCHULUNGSMFORMATIONEN:



Dauer: 8 Stunden



Schulungsort: Fink IT oder bei Ihnen vor Ort. Nach Absprache auch remote möglich



Zielgruppe: Entwickler, technikinteressierte Nicht-Entwickler mit Grundkenntnissen in ABAP und ABAP OO



Sprache: Deutsch  
Teilnehmeranzahl: wir empfehlen max. 8 Personen